

## Spelregels Tchoukbal

Hieronder volgen een aantal beknopte spelregels die gelden tijdens het tchoukballen tijdens De Van Lint Studentensportweek. In de gevallen waarin de spelregels niet toereikend zijn beslist de scheidsrechter. Wanneer een team later dan de aanvangstijd van de wedstrijd komt opdagen heeft dit team automatisch verloren.

- Er wordt gespeeld op een basketbalveld. De zij- en achterlijnen van het basketbalveld zijn dus ook de zij- en achterlijnen van het tchoukbalveld. Een wedstrijd duurt 12 minuten
- Je ploeg heeft pas gescoord als de bal tegen de tchouk aan wordt gegooid en deze buiten het verboden gebied wordt afgevangen door diegene die de bal gooide of zijn/haar teamgenoten. Je krijgt dan 1 punt.
- De bucket wordt als cirkelgebied gebruikt, als je gescoord hebt wissel je van helft en moet je aan de andere kant scoren. Je hoeft dus niet de bal aan de tegenstander af te geven en kunt meteen doorspelen!
- Verder gelden de regels van handbal, dus:
  - Het gebied binnen de 3-punts-lijn (zij) en vrije-worp-lijn (voor) is de cirkel, en dus verboden gebied voor beide partijen. Wel mag je zonder bal erin landen als je hebt gegooid. Wanneer iemand boven de cirkel in de lucht de bal doorgooit naar een teamgenoot zonder de grond te raken is dit dus toegestaan.
  - Wanneer de bal in de cirkel blijft liggen is de bal voor de verdedigende partij.
  - Je mag maximaal 3 passen lopen met de bal. Als je nog niet gestuiterd hebt mag je dan nog stuiten en daarna nog 3 passen maken. Je mag maar één keer stuiten, wanneer je de bal dan hebt vastgepakt moet je (eventueel na de 3 passen) de bal naar je teamgenoten spelen.
  - Zolang je stuitert met de bal mag je onbeperkt blijven lopen.

## Rules Tchoukball

Some short rules of tchoukball during the Van Lint Student Sports Week are listed below. If there are any uncertainties, the referee is always right. A team loses the match automatically if they are not present at the starting time of the match.

- Tchoukball is played on a basketball field. The game is 12 minutes
- A team scored a point if a ball has hit the tchouck and this ball is caught outside the tchouck area by one of the players of his/her own team or by the player him/herself.
- If a team has scored a point, the game continues immediately. However, the teams have to score the next point at the other side of the field.
- Further, the rules of handball are applied:
  - The area between the 3-points-line and the free throw-line is the forbidden area for both teams. However, landing in this area after throwing a ball is allowed.
  - The defending team gets the ball if the ball is in the forbidden area.
  - Walking with the ball is allowed for three steps. If you did not bounce the ball yet, it is allowed to start bouncing the ball and make another three steps after holding the ball again. Hereafter you have to throw the ball.
  - As long as you bounce the ball, you can keep walking.