

Spelregels Twister XL

Twister XL wordt tijdens de Van Lint Studenten Sportweek in teams van 4 personen gespeeld, tegen 3 of 4 andere teams van dezelfde grootte. Er is één spelleider, wiens aanwijzingen altijd dienen te worden opgevolgd. Wanneer een team later dan de aanvangstijd van de wedstrijd komt opdagen heeft dit team automatisch verloren.

Start van het spel

Iedere speler van het team start aan een andere zijde van de mat.

Tijdens het spel

De spelleider zal zeggen (aan de hand van de draaischijf) welk lichaamsdeel zal worden verplaatst, naar welke kleur. Wanneer het genoemde lichaamsdeel zich al op de genoemde kleur bevindt, verandert er niks en zal er opnieuw gedraaid worden.

Tijdens het verzetten van het genoemde lichaamsdeel mag er géén ander lichaamsdeel worden opgetild of verplaatst, tenzij dit aan de spelleider wordt gevraagd. Geeft de spelleider toestemming, dan mag er maximaal één lichaamsdeel worden opgetild en weer teruggezet op de plek waar deze stond.

Als een ander lichaamsdeel dan de voeten of handen de mat raken, bijvoorbeeld een rechterknie of de linker elleboog, is deze speler af.

Een gekleurde cirkel op de mat mag maar één keer gebruikt worden. Een speler mag dus niet met meerdere lichaamsdelen op een cirkel staan, en een cirkel mag ook niet door meerdere spelers gebruikt worden.

Puntentelling (voorbeeld):

Als er bijvoorbeeld 16 spelers op de mat staan, zijn de punten als volgt verdeeld:

1^e speler van de mat: 1 punt voor het team waar deze speler bij hoort

2^e speler van de mat: 2 punten voor het team waar deze speler bij hoort

3^e en 4^e speler van de mat: beide 3 punten voor het team waar deze spelers bij horen

5^e speler van de mat: 5 punten voor het team waar deze speler bij hoort

...

15^e speler van de mat: 15 punten voor het team waar deze speler bij hoort

16^e speler blijft dan over: 16 punten voor het team waar deze speler bij hoort

Het spel begint vervolgens opnieuw.

Einde van het spel, de speeltijd (15 minuten) is voorbij

Stel, er staan nog 10 spelers op de mat. Er zijn dus al 6 spelers af. De 7^e speler die af zou gaan, zou 7 punten krijgen. Alle nog staande spelers krijgen nu 7 punten.

Rules Twister XL

During the Van Lint, Twister XL will be played in teams consisting of 4 players. Each team plays against 3 or 4 other teams. There is a referee who supervises the game. His/her decisions are always to be followed by the players. A team loses the match automatically if they are not present at the starting time of the match.

Start of the game

Every player from a team starts at another side of the playing field.

During the game

The referee will determine (on basis of a rotating disc) which limb will be moved to which color. When the named limb is already on the called color, nothing changed and the referee will turn the rotating disc again.

While moving the called limb, no other limb may be moved unless this is asked to the referee. If the referee agrees, at most one limb may be moved and put down on the original place.

If another limb than feet or hands hit the playing field, for example a right knee or a left elbow, this player is out of the game.

A called circle on the playing field may be used only once, so a player may not use a circle with more than one limb. Also, a circle may not be used by more than one player.

The points (example):

If there are, for example, 16 players on the playing field, the points will be divided as follows:

1st player out of the game: 1 point for the team this player belongs to

2nd player out of the game: 2 points for the team this player belongs to

3rd and 4th player out of the game: both 3 points for the teams the players belong to

5th player out of the game: 5 points for the team this player belongs to

...

15th player out of the game: 15 points for the team this player belongs to

Player nr 16 receives automatically his/her 16 points for the team.

The game will start again.

The end of the game, the playing time (15 minutes) is over

If, for example, 10 players are left so 6 players had already to leave the game, the 7th player would receive 7 points. All players who are still in the game get those 7 points for his or her team.