

Spelregels Volleybal

Volleybal wordt gespeeld door twee teams. Het speelveld is door een net in twee delen verdeeld. Aan weerskanten van het net staat een team van 6 spelers. Het doel van het spel is om de bal in het veld van de tegenpartij op de grond te krijgen en te voorkomen dat dit in het eigen veld gebeurt. Wanneer een team later dan de aanvangstijd van de wedstrijd komt opdagen heeft dit team automatisch verloren.

De bal wordt door de serveerder in het spel gebracht. Bij zijn opslag slaat hij de bal over het net naar het veld van de tegenpartij. Hierbij mag de bal het net raken. Om de bal weer terug te spelen, mag elk team de bal maximaal drie maal raken. Vangen of vasthouden mag niet. Bovendien is het niet toegestaan dat de bal twee keer achter elkaar door één en dezelfde speler wordt geraakt, behalve bij het blokkeren. Het spel gaat door totdat de bal in het speelveld de grond raakt, 'uit' gaat of door een team op een onjuiste wijze wordt teruggespeeld.

Gedurende het spel mag het net niet met de handen geraakt worden. Ook dient het net als een scheiding tussen de velden van de twee partijen en mag er dus geen voet onder het net door komen.

Het team dat de rally wint, krijgt een punt. Als het ontvangende team de rally wint, krijgt het niet alleen een punt erbij, maar ook het recht om op te slaan. Tevens draaien de spelers van dit team kloksgewijs één plaats door.

Een wedstrijd bestaat uit 2 sets van elk 6 minuten. Beide teams beginnen in de tweede set weer met 0 punten. In iedere set zullen de punten gewoon doorgeteld worden. Het team met de meeste punten na 6 minuten wint de set.

Iedere gewonnen set levert het team 2 setpunten op en bij gelijkspel 1 setpunt. Er zijn dus per wedstrijd maximaal 4 setpunten te behalen. Een poule wordt gewonnen door het team met de meeste setpunten. Indien in de einduitslag meerdere teams een gelijk aantal setpunten heeft gehaald, wordt gekeken naar het totale puntensaldo. Mocht dit ook gelijk zijn, dan geldt het onderling resultaat.

Rules Volleyball

Volleyball is played by 2 teams. The field is divided in 2 because of a net. On both sides of the net is a team consisting of 6 players. The goal of the game is to get the ball on the ground on the opposing side of the net while simultaneously preventing it from doing so on your own side. A team loses the match automatically if they are not present at the starting time of the match.

The ball is brought into play by the server. Through his service he hits the ball to the other side of the net. The ball is allowed to hit the net following the service. Trying to hit the ball back to the other side of the net, the opposing team is allowed to touch it three times. You can't catch or hold it.

It is forbidden for a player to hit the ball twice in succession, except when blocking. The game continues till the ball touches the ground, goes 'out' or a team hits the ball incorrectly.

During the game it is not allowed to touch the net with the hands. Also, the net is used as a separation of the two competing teams and therefore it is not allowed to put a foot on the opposing side of the net.

The team that wins the rally scores a point. When the receiving team wins the rally, it not only gets the point but also the right to serve. Also the players of this team turn clockwise for one spot.

A match consists of 2 sets of 6 minutes. In each set the points are counted and the team which has the most points after 6 minutes wins. Every won set gets the team 2 set points and every tie gets the team 1 set point. The poule is won by the team which has the most set points. When in the end 2 teams have the same amount of set points, the team with the highest point total wins. When this is also the same, the mutually results count.